

## Schriftliche Maturitätsprüfung 2015

Fach	Grundlagenfach Mathematik
Prüfende Lehrpersonen	Adrian Häfliger                      adrian.haefliger@edulu.ch Claudia Sängler                      claudia.saenger@edulu.ch Markus T. Schmid                      markust.schmid@edulu.ch
Klassen	6Lb, 6Na, 6Nb, 6Rc
Prüfungsdatum	Dienstag, 26. Mai 2015
Prüfungsdauer	180 Minuten
Erlaubte Hilfsmittel	- Formelsammlung „Formeln, Tabellen, Begriffe“ - Taschenrechner: TI-Voyage200 (ohne Handbuch), zusätzlich ein Rechner vom Typ TI-30
Anweisungen zur Lösung der Prüfung	- Es wird Wert auf eine saubere Darstellung gelegt. - Jede Aufgabe soll einen vollständigen und nachvollziehbaren Lösungsweg enthalten. - Jede Aufgabe soll auf einem neuen Bogen begonnen werden. - Jeder Bogen ist mit dem Namen zu beschriften.
Anzahl erreichbarer Punkte	Aufgabe 1: 10.5 Aufgabe 2: 10.5 Aufgabe 3: 10.5 <u>Aufgabe 4: 10.5</u> Total: 42 Für die Note 6 werden mindestens 38 Punkte benötigt.
Anzahl Seiten (inkl. Titelblatt)	5

	a	b	c	Punkte
<b>Aufgabe 1 – Analysis</b>	4	2.5	4	<b>10.5</b>

Gegeben ist die Funktion  $f$  mit der Funktionsgleichung  $f(x) = \frac{10x}{4+x^2}$ .

- a) Bestimmen Sie die Nullstelle, die Extrem- und Wendepunkte der Funktion  $f(x)$  und zeichnen Sie mithilfe dieser Punkte den Graph von  $f(x)$ .

[1 Einheit = 4 Häuschen]

- b) Bestimmen Sie die Tangente  $t(x)$  an den Graphen von  $f(x)$  an der Stelle  $x = 1$ . Neben dem Berührungspunkt an der Stelle  $x = 1$  schneiden sich die Graphen der Funktion  $f(x)$  und der Tangente  $t(x)$  noch in einem weiteren Punkt S. Berechnen sie die Grösse des Schnittwinkels der beiden Graphen im Punkt S.

- c1) Die Gerade mit der Gleichung  $y = 2$  schneidet den Graphen von  $f(x)$  in den Punkten B und C. Bestimmen Sie die Koordinaten dieser Punkte, wobei  $x_B < x_C$  gilt.  
M ist der Extrempunkt von  $f(x)$  im 1. Quadranten (siehe Aufgabe 1a). Die Senkrechte durch den Punkt M auf die Gerade (BC) schneidet diese Gerade im Punkt D [Lotfusspunkt von M auf die Gerade (BC)]. Berechnen Sie nun den Flächeninhalt des Dreiecks BDM.

- c2) Seien  $P(x_p | f(x_p))$  ein Punkt auf dem Graphen von  $f(x)$ , dessen x-Koordinate zwischen jenen von B und C liegt, und Q der Lotfusspunkt von P auf die Gerade (BC).

Berechnen Sie den Flächeninhalt des Dreiecks BQP in Abhängigkeit von  $x_p$ .

Wann wird dieser Flächeninhalt maximal?

Geben Sie den Wert dieses maximalen Flächeninhalts an.

	a	b	c	d	Punkte
<b>Aufgabe 2 – Analysis</b>	3.5	2	3	2	<b>10.5</b>

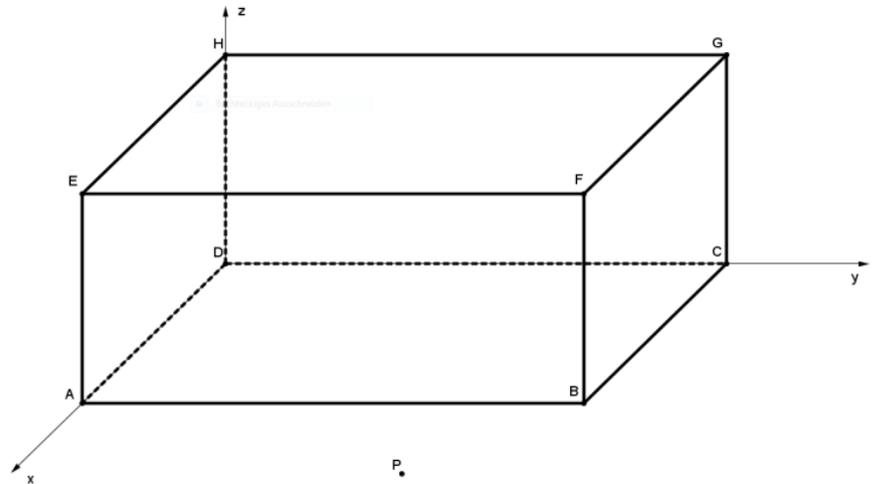
Gegeben sind zwei Funktionen  $h$  und  $p$  durch die Funktionsgleichung  $h(x) = \frac{15x^2 - 20}{4x^2}$  sowie die Funktionsgleichung  $p(x) = \frac{9 - x^2}{2}$ .

- Bestimmen Sie die Definitionsmengen und die Nullstellen der beiden Funktionen  $h(x)$  und  $p(x)$  sowie die waagrechte Asymptote der Funktion  $h(x)$ . Berechnen Sie zudem die Schnittpunkte der Graphen der beiden Funktionen  $h(x)$  und  $p(x)$ .  
Zeichnen Sie die Graphen der beiden Funktionen  $h(x)$  und  $p(x)$  in ein Koordinatensystem für  $-5 < x < 5$  [1 Einheit = 2 Häuschen].
- Im 1. Quadranten wird durch den Graphen von  $h(x)$ , die waagrechte Asymptote von  $h(x)$  und die senkrechte Gerade durch die Nullstelle von  $h(x)$  eine nach rechts unbeschränkte Fläche begrenzt. Berechnen Sie den Inhalt dieser Fläche.
- Der Graph von  $h(x)$  unterteilt die Fläche, die der Graph von  $p(x)$  und die  $x$ -Achse miteinander einschliessen, in drei Teile. Berechnen Sie den Inhalt jeder dieser Fläche.
- Die Fläche zwischen dem Graphen von  $p(x)$  und der Geraden mit der Funktionsgleichung  $y = 3.75$  rotiert um die  $x$ -Achse. Berechnen Sie das Volumen des durch die Rotation entstandenen Körpers.

**Aufgabe 3 – Vektorgeometrie**

a	b	c	d	Punkte
2	2	4	2.5	10.5

Von dem in der Abbildung dargestellten Quader  $ABCDEFGH$  sind die Punkte  $A(2 \mid 0 \mid 0)$  und  $G(0 \mid 10 \mid 4)$  gegeben, der Punkt  $D$  liegt im Ursprung des Koordinatensystems. Der Punkt  $P$  hat die Koordinaten  $(4 \mid 7 \mid 1)$ .



- Bestimmen Sie die Koordinaten der Punkte  $B$ ,  $C$ ,  $E$ ,  $F$  und  $H$  sowie den Vektor  $\overline{GP}$ . Stellen Sie zudem den Vektor  $\overline{GP}$  als Linearkombination der Ortsvektoren  $\overline{DA}$ ,  $\overline{DG}$  und  $\overline{DH}$  dar.
- Berechnen Sie den Schnittwinkel zwischen den Raumdiagonalen  $AG$  und  $BH$ .
- Die Raumdiagonalen  $AG$  und  $BH$  liegen in der Ebene  $E_1$ . Durch Spiegelung des Punktes  $P$  an der Ebene  $E_1$  entsteht der Punkt  $P'$ . Bestimmen Sie die Koordinatengleichung der Ebene  $E_1$  und die Koordinaten von  $P'$ .
- Die Ebene  $E_2$  ist parallel zur Ebene  $E_3: 2x + y - z = 0$  und enthält den Punkt  $P$ . Bestimmen Sie die Schnittgerade der beiden Ebenen  $E_1$  und  $E_2$ .

	a	b	c	d	e	Punkte
<b>Aufgabe 4 – Wahrscheinlichkeitsrechnung</b>	1	2.5	2.5	2	2.5	<b>10.5</b>

Im Rahmen des Sporttages einer Schule findet ein Basketballnachmittag statt. 15 Schülerinnen nehmen daran teil.

- a) Auf wie viele Arten können aus den 15 Schülerinnen die Teams A, B und C mit je 5 Spielerinnen gebildet werden?
- b) Die 5 Spielerinnen des Teams A erhalten je ein blaues Trikot mit Rückennummern. Es stehen die Trikots mit den Nummern 11, 22, 33, 44, 55, 66, 77, 88 und 99 zur Auswahl.
  - i) Wie viele Möglichkeiten gibt es, die fünf Spielerinnen mit den Trikots auszurüsten?
  - ii) Bei wie vielen dieser Möglichkeiten ist die Summe der Nummern kleiner als 180?

Im Anschluss an die Basketballspiele findet ein Freiwurfwettbewerb statt. Paulas Trefferwahrscheinlichkeit liegt bei 40%.

- c) Bestimmen Sie die Wahrscheinlichkeit dafür, dass Paula bei 10 Würfeln ...
  - i) ... genau 3-mal trifft.
  - ii) ... mindestens 5-mal trifft.
- d) Wie oft muss Paula mindestens werfen, damit sie mit einer Wahrscheinlichkeit von mindestens 90% wenigstens einmal trifft?
- e) Max und Moritz sehen sich die 10 Würfe von Paula an. Sie verabreden folgendes Spiel: Max gibt Moritz 3 Franken, wenn Paula mehr als 2 und weniger als 5 Treffer erzielt. Andernfalls erhält Max von Moritz 2 Franken. Ist dieses Spiel fair? Begründen Sie ihre Entscheidung durch eine Berechnung.