

**Kantonsschule Alpenquai Luzern**

**Sommersporttag 2018 – 4. Klassen**

**Informationen zum Tennis, Badminton & Tischtennis**



<b>Vorbereitung &amp; Selbstverantwortung</b>	Schülerinnen und Schüler der 4. Klassen informieren sich im Voraus über ihre Einteilung gemäss Prioritätenliste im <b>Eingangsbereich des Turnhallentraktes</b> (bei den Getränkeautomaten) Schülerinnen und Schüler kennen die Regeln der Sportarten
<b>Datum</b>	<b>Dienstag, 12. Juni 2018</b> (Priorität 1./2. Klasse) Verschiebedaten: Mi, 13.6. / Di, 19.6.2018 (Priorität 3.-5. Klassen)
<b>Treffpunkt Zeit</b>	<b>08.30 Uhr (Vormittag)</b> <b>13.15 Uhr (Nachmittag)</b>
<b>Treffpunkt Ort</b>	Tennis: Aussengeräteraum (Grossfeld), Aula am See (Kleinfeld) Badminton: vor der Halle 1 oder vor der Halle 3 (Einteilung wird im Eingangsbereich angeschlagen) Tischtennis: Halle 5 Dauer bis ca. 12:00 respektive 16:45Uhr
<b>Leitung</b>	Tennis Grossfeld: Remo Herbst Tennis Kleinfeld: Reto Wolf Badminton: Ruedi Wenger Tischtennis: Kerstin Herbst
<b>Turnierform</b>	Schoch-Turnier (Spielpaarungen werden fortlaufend neu ausgerechnet)
<b>Ablauf</b>	Pünktliches Erscheinen beim Treffpunkt → Anwesenheitskontrolle → Einspielen → Setzung der 1. Runde → rechtzeitiger Beginn um 09.00 respektive 13.45 Uhr.
<b>Spielregeln</b>	Siehe Rückseite

---

**Kantonsschule Alpenquai Luzern**

**Tennis**

**Kleinfeld**

- ❖ Spiel auf Zeit
- ❖ Erstgenannter Spieler beginnt mit dem Aufschlag
- ❖ Aufschlag von unten
- ❖ Netzberührung gibt eine Wiederholung des Aufschlags
- ❖ Der Aufschlag muss nicht über das Kreuz (diagonal) gespielt werden
- ❖ Aufschlag solange man punktet, maximale 2 Aufschläge
- ❖ Aufschlag und Return dürfen nicht als Volley zurückgespielt werden, sondern müssen auf dem Boden aufsetzen
- ❖ Wer mehr Punkte gewonnen hat, gewinnt das Spiel
- ❖ Bei Unentschieden nach Ablauf der Zeit, wird ein Entscheidungspunkt gespielt

**Grossfeld**

- ❖ Gespielt wird nach Tennisregeln (inkl. Zählweise)
- ❖ Spiel auf Zeit
- ❖ Erstgenannter Spieler beginnt mit dem Aufschlag
- ❖ Wer mehr Games gewonnen hat, gewinnt das Spiel
- ❖ Angefangene Games werden zugunsten des Führenden gezählt
- ❖ Bei Unentschieden nach Ablauf der Zeit, wird ein Entscheidungspunkt gespielt

**Badminton**

- ❖ Spiel auf Zeit
- ❖ Erstgenannter Spieler beginnt mit dem Aufschlag
- ❖ Aufschlag solange man punktet
- ❖ Bei Unentschieden nach dem Ablauf der Zeit, wird ein Entscheidungspunkt gespielt
- ❖ Aufschlag von unten (in Hüfthöhe) und über das Kreuz (diagonal)
- ❖ Gerade (eigene) Punktzahl: Aufschlag von rechts nach links  
Ungerade (eigene) Punktzahl: Aufschlag von links nach rechts
- ❖ Feldgrösse: schmal & lang
- ❖ Aufschlagbereich: vordere Aufschlaglinie bis hintere Aufschlaglinie Einzelfeld

**Tischtennis**

- ❖ Spiel auf Zeit
- ❖ Erstgenannter Spieler beginnt mit dem Aufschlag
- ❖ Netzberührung gibt Wiederholung des Aufschlags
- ❖ Nach 2 Aufschlägen wechselt das Aufschlagsrecht
- ❖ Ein Aufschlagfehler ergibt einen Punkt für den Rückschläger
- ❖ Der Aufschlag muss nicht über das Kreuz (diagonal) gespielt werden