

**Kantonsschule Alpenquai Luzern**

**Sommersporttag 2016 – 4. Klassen**

**Informationen zum Tennis, Badminton & Tischtennis**



<b>Vorbereitung &amp; Selbstverantwortung</b>	Schülerinnen und Schüler der 4. Klassen informieren sich im Voraus über ihre Einteilung gemäss Prioritätenliste im <b>Eingangsbereich des Turnhallentraktes</b> (bei den Getränkeautomaten) Schülerinnen und Schüler kennen die Regeln der Sportarten
<b>Datum</b>	<b>Dienstag, 7. Juni 2016</b> Verschiebedaten: Mi, 8.6. / Di, 14.6.2016
<b>Treffpunkt Zeit</b>	<b>08.30 Uhr (Vormittag)</b> <b>13.15 Uhr (Nachmittag)</b>
<b>Treffpunkt Ort</b>	Tennis: Aussengeräteraum (Grossfeld), Aula am See (Kleinfeld) Badminton: Hallen 1-4 Tischtennis: Halle 5 Dauer bis ca. 12:00 respektive 16:45Uhr
<b>Leitung</b>	Tennis Grossfeld: Remo Herbst Tennis Kleinfeld: Reto Wolf Badminton: Anja Suter
<b>Turnierform</b>	Tischtennis: Kerstin Herbst Schoch-Turnier (Spielpaarungen werden fortlaufend neu ausgerechnet)
<b>Ablauf</b>	Pünktliches Erscheinen beim Treffpunkt → Anwesenheitskontrolle → Einspielen → Setzung der 1. Runde → rechtzeitiger Beginn um 09.00 respektive 13.45 Uhr.
<b>Spielregeln</b>	Siehe Rückseite

---

**Kantonsschule Alpenquai Luzern**

**Tennis**

Kleinfeld

- ❖ Spiel auf Zeit
- ❖ Erstgenannter Spieler beginnt mit dem Aufschlag
- ❖ Aufschlag von unten
- ❖ Netzberührung gibt eine Wiederholung des Aufschlag
- ❖ Der Aufschlag muss nicht über das Kreuz (diagonal) gespielt werden
- ❖ Aufschlag solange man punktet
- ❖ Wer mehr Punkte gewonnen hat, gewinnt das Spiel
- ❖ Bei Unentschieden nach dem Ablauf der Zeit, wird ein Entscheidungspunkt gespielt

Grossfeld

- ❖ Gespielt wird nach Tennisregeln (inkl. Zählweise)
- ❖ Spiel auf Zeit
- ❖ Wer mehr Games gewonnen hat, gewinnt das Spiel
- ❖ Angefangene Games werden zugunsten des Führenden gezählt
- ❖ Bei Unentschieden nach dem Ablauf der Zeit, wird ein Entscheidungspunkt gespielt

**Badminton**

- ❖ Spiel auf Zeit
- ❖ Erstgenannter Spieler beginnt mit dem Aufschlag
- ❖ Aufschlag solange man punktet
- ❖ Bei Unentschieden nach dem Ablauf der Zeit, wird ein Entscheidungspunkt gespielt
- ❖ Aufschlag von unten (in Hüfthöhe) und über das Kreuz (diagonal)
- ❖ Gerade (eigene) Punktzahl: Aufschlag von rechts nach links  
Ungerade (eigene) Punktzahl: Aufschlag von links nach rechts
- ❖ Feldgrösse: schmal & lang
- ❖ Aufschlagbereich: vordere Aufschlaglinie bis hintere Aufschlaglinie Einzelfeld

**Tischtennis**

- ❖ Spiel auf Zeit
- ❖ Erstgenannter Spieler beginnt mit dem Aufschlag
- ❖ Netzberührung gibt Wiederholung des Aufschlags
- ❖ Nach 2 Aufschlägen wechselt das Aufschlagsrecht
- ❖ Ein Aufschlagfehler ergibt einen Punkt für den Rückschläger
- ❖ Der Aufschlag muss nicht über das Kreuz (diagonal) gespielt werden